

REGULAMIN AKCJI KONKURSOWEJ PROWADZONEJ POD NAZWĄ „NOWE TECHNOLOGIE DLA SZKÓŁ”

§ 1

POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Regulamin określa zasady i warunki uczestnictwa w akcji konkursowej pod nazwą „Nowe technologie dla szkół” (zwanej dalej Konkursem).
2. Organizatorem Konkursu jest "DREAMTEC" spółka z ograniczoną odpowiedzialnością z siedzibą we Wrocławiu przy Placu Strzeleckim 20 (50-224 Wrocław), wpisaną do rejestru przedsiębiorców prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla Wrocławia-Fabrycznej we Wrocławiu, VI Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS: 323972, NIP: 898-215-56-06 (zwana dalej **Organizatorem**).
3. Fundatorem nagród jest Dreamtec Sp. z o.o., pl. Strzelecki 20, 52-020 Wrocław
4. Konkurs będzie trwał od dnia 1 marca 2017 r. godz. 08.00 do dnia 17 kwietnia 2017 r. godz. 23.59.
5. Celem Konkursu jest wsparcie szkół w wykorzystaniu nowych technologii w procesach edukacyjnych.

§ 2

WARUNKI UCZESTNICTWA W KONKURSIE

1. Uczestnikami Konkursu mogą być Szkoły, które posiadają aktualne ZAPROSZENIE DO KONKURSU (dalej: Uczestnik).

§ 3

ZASADY KONKURSU – MYSZKA DLA SZKOŁY

1. Warunkiem udziału w Konkursie, w części której nagrodą jest: myszka komputerowa o wartości 60zł brutto jest:
 - 1) przesłanie drogą elektroniczną wypełnionego i podpisanego przez Dyrektora Szkoły zgłoszenia konkursowego stanowiącego załącznik do niniejszego regulaminu. Wypełnienie i podpisanie zgłoszenia, o którym mowa w zdaniu poprzedzającym jest równoznaczne z akceptacją zapisów niniejszego Regulaminu.
2. Kryterium przyznawania nagrody jest termin otrzymania zgłoszenia.
3. **Nagroda w konkursie przysługuje pierwszym 20 uczestnikom konkursu.**
4. Ogłoszenie wyników Konkursu nastąpi nie później niż do 30 czerwca 2017 r. Organizator zastrzega sobie możliwość skorzystania z różnych form powiadomienia zwycięzców (elektroniczna, pisemna).

§ 4

ZASADY KONKURSU – LAPTOP DLA SZKOŁY

1. Warunkiem udziału w Konkursie, w części której nagrodą jest Laptop o wartości 1500zł brutto jest:
 - 1) przesłanie w czasie trwania konkursu hasła reklamowego propagującego wykorzystanie nowych technologii w edukacji, dzienników elektronicznych, tablic interaktywnych itp.
 - 2) przesłanie drogą elektroniczną wypełnionego i podpisanego przez Dyrektora Szkoły zgłoszenia konkursowego stanowiącego załącznik do niniejszego regulaminu. Wypełnienie i podpisanie zgłoszenia, o którym mowa w zdaniu poprzedzającym jest równoznaczne z akceptacją zapisów niniejszego Regulaminu.
2. W celu zapewnienia prawidłowej organizacji i przebiegu Konkursu Organizator powoła trzyosobowe jury.
3. Kryterium przyznawania nagrody jest arbitralna decyzja jury.

4. Decyzja jury co do wyboru nagrodzonych prac jest ostateczna i nie podlega odwołaniu.
5. Ogłoszenie wyników Konkursu nastąpi nie później niż do 30 sierpnia 2017 r. Organizator zastrzega sobie możliwość skorzystania z różnych form powiadomienia zwycięzców (elektroniczna, pisemna).

§ 4

NAGRODY

1. Nagrodą w Konkursie w części – Myszka dla szkoły jest bezprzewodowa myszka komputerowa o szacunkowej wartości 50zł brutto. Nagroda w Konkursie jest ufundowana przez firmę Dreamtec Sp. z o.o.
2. Nagrodą w Konkursie w części – Laptop dla szkoły jest laptop o szacunkowej wartości 1 500,00 zł brutto. Nagroda w Konkursie jest ufundowana przez firmę Dreamtec Sp. z o.o.
3. Nagrody nie podlegają wymianie na równowartość pieniężną ani inną nagrodę pieniężną.
4. Fundator nagrody zobowiązuje się do wysłania nagród Zwycięzcom posiadającym aktualne ZAPROSZENIE DO KONKURSU nie później niż do 30.11.2017r.

§ 5

POSTĘPOWANIE REKLAMACYJNE

1. Uczestnik ma prawo wniesienia pisemnej reklamacji w ciągu 5 dni od dnia oficjalnego ogłoszenia wyników Konkursu. Za dzień oficjalnego ogłoszenia wyników uznaje się dzień ogłoszenia wyników Konkursu w dzienniku elektronicznym MobiReg. Organizator zastrzega sobie możliwość ogłoszenia wyników również w innych, administrowanych przez siebie serwisach internetowych. Reklamacje wniesione po upływie powyższego terminu nie będą rozpatrywane. Za datę wniesienia reklamacji uważa się datę jej wpływu do Organizatora.
2. Zgłoszenie reklamacyjne musi zawierać nazwę Szkoły oraz Imię i nazwisko Dyrektora szkoły oraz przyczynę reklamacji, treść żądania reklamacyjnego oraz opis okoliczności uzasadniających reklamację.
3. Reklamacje w formie pisemnej należy kierować na adres Organizatora – z dopiskiem na kopercie „Konkurs”.
4. Organizator powoła komisję wewnętrzną, której zadaniem będzie przeprowadzenie ewentualnych procedur reklamacyjnych. Decyzje komisji są ostateczne i nie podlegają jakimkolwiek odwołaniom czy dalszym zaskarżeniom.
5. Odpowiedź Organizatora na reklamację zostanie wysłana listem poleconym najpóźniej 30 dni od daty otrzymania reklamacji przez Organizatora.

§ 6

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Regulamin niniejszego Konkursu jest do wglądu w siedzibie Organizatora oraz na stronie internetowej wskazanej przez Organizatora.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany Regulaminu w każdym czasie bez podania przyczyny. Zmiana Regulaminu wchodzi w życie w terminie wskazanym każdorazowo przez Organizatora. Zmiana Regulaminu zostanie opublikowana w taki sam sposób, w jaki był ogłoszony Regulamin.
3. Organizator zastrzega sobie prawo do odwołania Konkursu w każdym czasie bez podania przyczyny. Ogłoszenie odwołania Konkursu zostanie opublikowane w taki sam sposób, w jaki był ogłoszony Regulamin.
4. Regulamin wchodzi w życie z dniem 1 marca 2017 r.
5. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem zastosowanie znajdą odpowiednie przepisy Kodeksu Cywilnego.

Załączniki do Regulaminu:

- 1) Załącznik nr 1 – Wzór zgłoszenia

do Regulaminu akcji konkursowej prowadzonej pod nazwą „NOWE TECHNOLOGIE DLA SZKÓŁ” organizowanego w terminie od 1 marca 2017 r. do 17 kwietnia 2017 r. przez Dreamtec Sp. z o.o.

FORMULARZ ZGŁOSZENIOWY

Nazwa szkoły:	
Adres szkoły:	Numer telefonu:
Kod pocztowy:	Miejscowość:
Numer umowy przedłużeniowej:	

Potwierdzam zgłoszenie Szkoły do Konkursu w części – Myszka dla szkoły

Potwierdzam zgłoszenie Szkoły do Konkursu w części – Laptop dla szkoły
(uczestnictwo w tej części wymaga wymyślenia dowolnego hasła konkursowego)

Hasło konkursowe promujące wykorzystanie nowych technologii w edukacji:

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....
Miejscowość, data

.....
(Podpis Dyrektora Szkoły)